

Seeds of Resilience : un jeu vidéo de stratégie écolo créé par deux Morbihannais

Deux Morbihannais, Antonin Deudon et Alexandre Pointet, ont récemment mis au point un jeu vidéo de stratégie dont le but est de gouverner une île de manière durable. Un jeu écolo qui sort de l'ordinaire !

Au Moyen-âge, un groupe fait naufrage sur une île déserte... Pour s'en sortir, ils vont devoir construire de quoi créer une nouvelle société. Ce scénario, c'est celui de [Seeds of Resilience](#) et ce qui le différencie des autres jeux de stratégie, c'est sa dimension écologique !

En effet, ce jeu pensé et produit par deux Morbihannais, Antonin Deudon et Alexandre Pointet, est basé sur le développement durable. Le but est d'expérimenter l'impact d'une société humaine sur un environnement sensible. Faire attention à l'écosystème est primordial puisque, par exemple, si le joueur pêche toujours au même endroit, il y aura de moins en moins de poissons dans la zone.

Depuis cet été, [une version bêta est disponible en ligne](#). En avril 2019, une version définitive sera disponible. En attendant, le jeu a déjà séduit plus de 500 joueurs américains, russes et français.